

**Projet Smartphone**

**Cahier des charges**

Siméon Bobylev

Dany Maillard

Développer un programme qui simule l’interface d’un Smartphone avec deux applications : une gestionnaire de contacts et un jeu.

Le gestionnaire de contacts :

Un contact a un seul nom et prénom, par contre il peut avoir plusieurs numéros ou adresses mail.

Un contact peut également être propriétaire du Smartphone.

Il est possible d’afficher ou supprimer un contact en sélectionnant dans la liste des contacts.

Lorsqu’on affiche un contact il est possible de modifier les données de ce dernier et d’appliquer les changements.

Il est possible d’ajouter un nouveau contact.

Toutes les données sont enregistrées dans un fichier ce qui permet de conserver les données même lorsqu’on quitte l’application.

Jeu :

Le jeu s’appelle Battle Space Key et se joue à plusieurs.

Chaque joueur doit posséder l’application et être connecté sur le même réseau afin de pouvoir y jouer.

Un seul joueur peut héberger la partie tandis que tous les autres vont se connecter chez lui.

Il sera possible de sélectionner un avatar et le nom du joueur est définit par le contact propriétaire (owner) de l’application Contacts.

Le but du jeu est d’appuyer très vite sur la touche ESPACE, le premier qui arrive a 100 frappes remporte la partie.

Le nombre de parties jouées sera enregistré chez chaque participant.